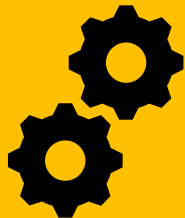
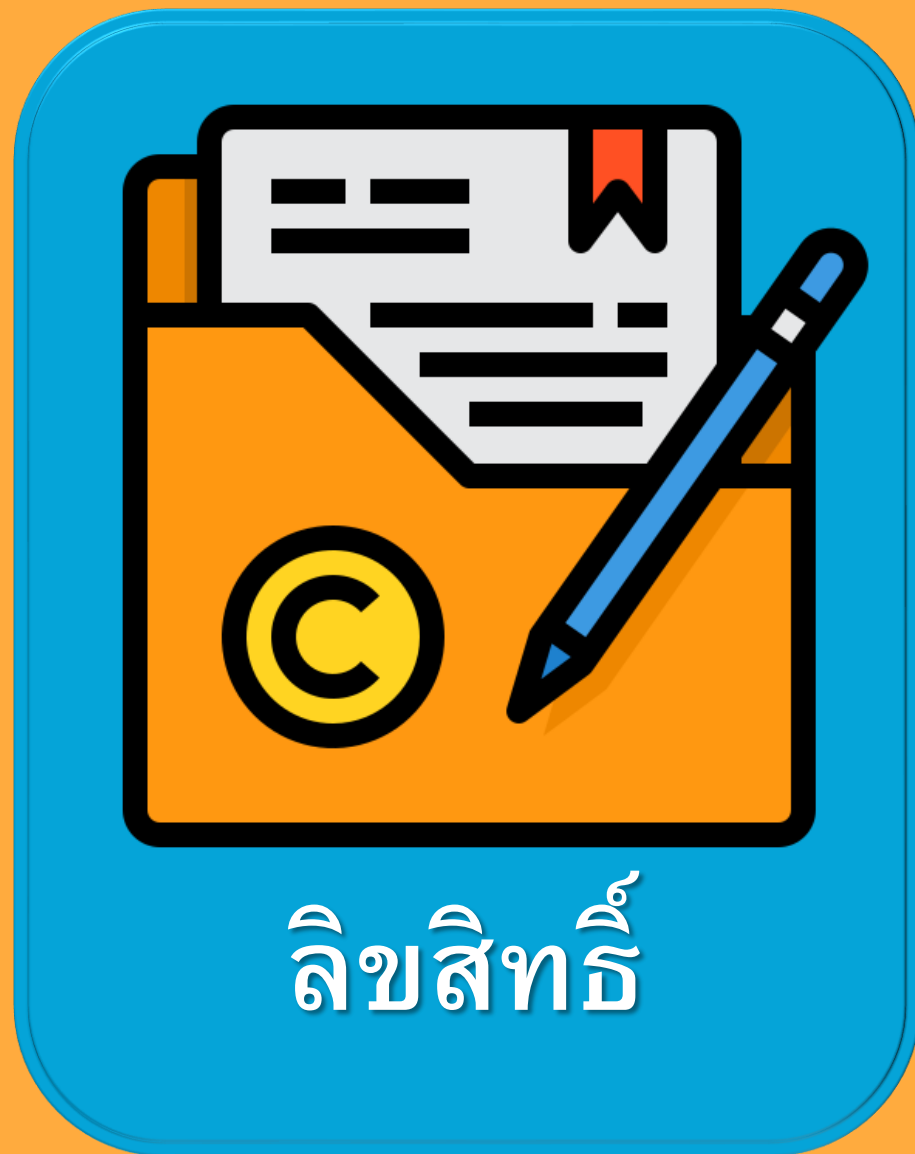


วิทยาการคำนวณ







“ถ้าเด็ก ๆ วาดภาพมา 1 ภาพ
และอยากให้เป็นภาพเดียวที่มีในโลก
ไม่อยากให้ใครมาทำซ้ำ หรือลอกเลียนแบบ
ควรทำอย่างไรดี?”





“ลิขสิทธิ์(Copyright)คืออะไร?”



ลิขสิทธิ์ เป็นทรัพย์สินทางปัญญา
สิทธิแต่เพียงผู้เดียวจากการใช้สติปัญญาความรู้
ความสามารถ และความวิริยะอุตสาหะของตนเองใน
การสร้างสรรค์ โดยไม่ลอกเลียนงานของผู้อื่น
ต้องเป็นงานตามประเภทที่กฎหมายลิขสิทธิ์ให้คุ้มครอง
ผู้สร้างสรรค์จะได้รับความคุ้มครองทันที
โดยไม่ต้องจดทะเบียน



ประเภทของงานที่มีลิขสิทธิ์



งานวรรณกรรม



งานนาฏกรรม



งานศิลปกรรม



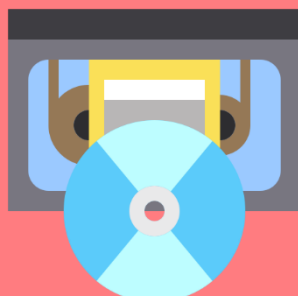
งานศิลปะประยุกต์



งานดนตรีกรรม



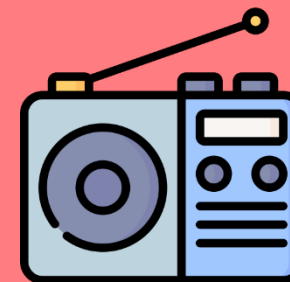
งานสิ่งบันทึกเสียง



งานซอฟต์แวร์



งานภาพยนตร์



งานแพร่เสียงแพร่ภาพ



เราสามารถแจ้งข้อมูลลิขสิทธิ์
ต่อกรมทรัพย์สินทางปัญญา (หน่วยงานราชการ)
ว่าตนเป็นเจ้าของสิทธิ์ในผลงานลิขสิทธิ์
แต่ไม่ได้รับรองสิทธิ์ของเจ้าของลิขสิทธิ์



หากมีข้อโต้แย้งเกี่ยวกับความเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์
ผู้แจ้งจำเป็นต้อง **พิสูจน์ความเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์**





1

2

3

มาช่วยกันทำเครื่องหมาย
หน้าข้อที่เป็นการละเมิดลิขสิทธิ์
ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์กันเถอะ



4

5

6

- ติดตามข่าวดาราศาสตร์ ศิลปิน
คนที่ตนเองชื่นชอบ
- แชรรูปคนเสียชีวิตในเฟซบุ๊ก
- ใช้อินเทอร์เน็ตทำรายวิชาภาษาไทย
- โปสต์ขายของออนไลน์ในกลุ่มขายของ
- สืบค้นข้อมูลในอินเทอร์เน็ต
และนำข้อมูลไปทำเป็นหนังสือจำหน่ายต่อ
- ใช้ Face book โปสต์ข้อความตำหนิ
เพื่อนในห้องเรียน
- พบไฟล์งานติดไวรัสจึงไม่ส่งต่อ
ให้เพื่อน



Shareware

โปรแกรมประเภทให้ทดลองใช้ จะถูกจำกัดบางอย่างไว้ หากสนใจใช้โปรแกรมครบทุกความสามารถ ต้องจ่ายเงิน เพื่อซื้อโปรแกรมเวอร์ชันสมบูรณ์จากบริษัทผู้พัฒนา



ข้อดี คือ ไม่ต้องเสียเงินก็ใช้โปรแกรมได้ หากพอใจจึงตัดสินใจซื้อ เป็นการแนะนำสินค้าที่ดี

ลักษณะของโปรแกรม

1. มักให้ใช้งานได้ 30 วัน เป็นเวอร์ชัน Trial ที่ให้ดาวน์โหลดทดลองใช้ได้ฟรี
2. ไม่มีความสามารถเสริมบางอย่าง **ต่างกับ** โปรแกรมเวอร์ชันสมบูรณ์
3. เมื่อใช้งานระยะหนึ่ง มักมีข้อความถามหา license

Freeware

ซอฟต์แวร์ที่สร้างขึ้นและใช้ได้ในทุกจุดประสงค์ โดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย (เช่น ราคาขายหรือค่าลิขสิทธิ์)



ข้อดี คือ ไม่ต้องเสียเงินก็ใช้โปรแกรมได้ ทุกคนใช้ได้จริง

ลักษณะของโปรแกรม

ฟรีแวร์เป็นลักษณะก้ำกึ่ง

ระหว่างซอฟต์แวร์พาณิชย์และซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ซ คืออนุญาตให้กลุ่มผู้พัฒนามีส่วนร่วมในการสร้างซอฟต์แวร์ แต่ก็ไม่เผยแพร่รหัสต้นฉบับได้ เพื่อรักษาความลับทางการค้า

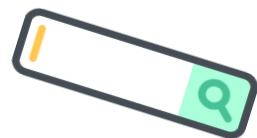
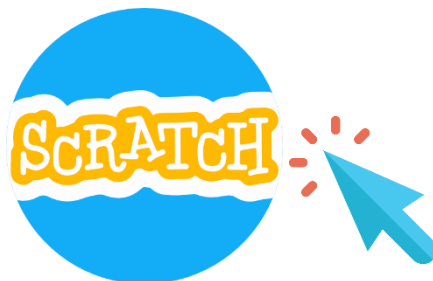


ขั้นตอนดาวน์โหลดโปรแกรม



1

ดาวน์โหลดโปรแกรมแบบออฟไลน์
ไปที่ <https://scratch.mit.edu/download>



2

เมื่อเข้าเว็บตามลิงก์แล้ว เลื่อนลงมา กดปุ่มดาวน์โหลด
เพื่อติดตั้ง Scratch Desktop



3

หลังดาวน์โหลดเสร็จ ให้เปิดไฟล์ติดตั้ง
จะแสดงหน้าจอกำลังติดตั้งให้รอสักครู่



4



เมื่อติดตั้งเสร็จแล้ว โปรแกรมจะถูกเปิดขึ้นมา
ให้กดปุ่ม No, thanks

5



โปรแกรม Scratch Desktop พร้อมใช้งาน
ไอคอนโปรแกรมจะแสดงบนหน้าจอ